



Min Xin/ lecturer



闵歆 讲师



- 浙江大学计算机学院数字化艺术与设计专业博士
- 浙江大学计算机学院工业设计专业学士

>学术研究:

- 重点关注广告传播设计、数字创意技术与应用、创新设计知识服务工程、扩展现实等研究，提出增强现实辅助设计、超VR感知、沉浸式仿真平台等一系列新概念和应用。
- 面向国家重大需求、关键工程技术“卡脖子”难题，作为主要参与者，参加国家自然科学基金项目《人机协同的下肢外骨骼机器人设计研究》、中国工程院重大咨询项目《战略性新兴产业—中国数字创意产业重大行动计划研究》《创新设计知识服务系统》、科技部国家重大研发计划《基于民族民间文化的创新工艺产品与数字博物馆应用示范》等8个课题项目研究，服务国家“十三五”战略性新兴产业发展、创新设计战略、大数据战略、一带一路倡议等战略需求。
- 相关成果在SCI、E1等期刊发表学术论文10篇，申请专利4项，软件著作权3项，其中以第一作者身份在计算机领域顶级期刊TVCG (CCF-A类, SCI一区)发表学术论文《VPMoel: High-fidelity product simulation in a virtual-physical environment》，并在虚拟现实领域国际顶级会议“TEEE International Symposium on Mixed and Augmented Reality”中做大会Oral报告。

>科研项目:

- 立足设计，设计作品获世界三大工业设计奖大满贯（红点奖3项《Lock for the blind》《TicLocky》《Mask-Jacket》《Baby Safety》、IF奖1项《T-shelters》、
- IDEA奖1项《Virtual +Physical: High Value - added Packaging Box》，作品共获国际奖或参展10余件；跨学科合作，获国际虚拟现实技术及应用创新大赛二等奖，“挑战杯”全国一等奖，“创青春”全国金奖，浙江省“互联网+”银奖等科研竞赛奖励10余项；跨文化交流，先后曾赴加拿大Alberta大学、西班牙TECNUN设计学院、韩国KIDP国际设计营等设计高校和研究机构访问，与全球各地设计师共同完成设计作品，交流设计理念。